

NASH! ④ について、下記の通り修正いたします。(Web 公開版ではこの修正が既に適用されています。)

前	後
p. 08	
この部に伝わる古文書曰く、	よく聞きなさい。 この部に伝わる古文書曰く、
p. 10	
荷造り用テープを細かく割いて束ねてティッシュ等でこすり“くらげ”を作製。	荷造り用テープを細かく割いて束ね、ティッシュ等でこすることで 静電気を帯びた “くらげ”を作製
帯電した塩ビ管で 制御して ゴールに入れた方が勝ち。	同じく帯電した塩ビ管 (“くらげ”と反発する) でうまくコントロールしながら先にゴールに入れた方が勝ち。
って、 アレ 反則じゃないの?!	って、 きりふきは 反則じゃないの?!
p. 11	
さあて、約束通り……。	さて、約束通り 罰ゲーム ……。
わかってる、行きやいいんでしょ。	行きやいいんでしょつ、 倉庫 A に。
倉庫 A から	倉庫 A から
p. 12	
さあ、選んで!	さあ、 代わりに罰ゲーム 選んで!
ヴァンデ君 ^{*6} で。	ヴァンデ君 ^{*6} で 静電気を ……
navel の体にも静電気がたまる	navel の体にも静電気が どんどん溜まっていく。
アース棒	アース棒 ^{*7}
(新設)	※7 アース棒：電荷を大地に逃がすための棒。静電気が溜まった体に近づけると放電する。高電圧実験には必須。